**Fantassin Farl**

**Description**

Fantassins créés par une civilisation ancienne, leur servant à la protection de leur territoire.

**Niveau par race**

* Humain : 114/115/116
* Morn : 114/115/116
* Elfe : 19/20/21
* Nain : 114/115/116
* Gobelin : 114/115/116
* Agylis : 25/26/27

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 78/117/156
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 78/117/156
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 28/45/56
  7. Précision : 52/78/104
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 77/116/154
* Morn
  1. Force : 78/117/156
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 78/117/156
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 28/45/56
  7. Précision : 52/78/104
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 77/116/154
* Elfe
  1. Force : 21/32/42
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 20/30/40
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 10/15/20
  7. Précision : 14/21/28
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 20/30/40
* Nain
  1. Force : 78/117/156
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 78/117/156
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 28/45/56
  7. Précision : 52/78/104
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 77/116/154
* Gobelin
  1. Force : 78/117/156
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 78/117/156
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 28/45/56
  7. Précision : 52/78/104
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 77/116/154
* Agylis
  1. Force : 25/38/50
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 25/38/50
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 11/17/22
  7. Précision : 17/26/34
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 25/38/50

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**